|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Scrum Meeting. | Fecha:24 de marzo del 2019 |
| Versión:01 |

**Orden del día Reunión de \_\_\_\_15:00\_\_\_\_\_\_ a \_\_\_17:00\_\_\_\_\_\_.**

1. \_Georgina Andrea Méndez Hernández\_\_\_\_\_ (product owner). Explica brevemente la pila del producto (product backlog). Duración \_\_15\_\_\_\_ minutos.
2. Todos los asistentes realizan la estimación de las historias de usuario aplicando la técnica de \_\_planning poker\_\_\_\_\_\_\_. Duración \_\_\_10\_\_\_ minutos.
3. Los usuarios finales en conjunto con el product owner determinan la importancia (prioridad) de cada historia de usuario. Duración \_\_20\_\_\_\_ minutos.
4. Todos los presentes dan a conocer la disponibilidad de trabajo. Duración \_\_15\_\_\_\_\_ minutos.
5. Se dan a conocer la ocupación de los roles Scrum Master y Scrum Team. Asimismo, se registra el porcentaje de dedicación a la ejecución de proyecto. Duración \_\_10\_\_\_\_ minutos.
6. A partir del tiempo disponible para la ejecución del proyecto, se determinan la **duración de cada sprint** y en consecuencia el **número de sprints** que pueden permitirse y la **cantidad de puntos de historia** (estimación) que incluirá cada uno. Duración \_\_20\_\_\_\_ minutos.
7. Se distribuyen los puntos de historias en los diferentes sprints considerando la importancia de las historias. Duración \_15\_\_ minutos.
8. Se definen los **estados** que experimentarán las tareas durante la ejecución del sprint. Duracion: \_10\_\_ minutos.
9. Se establece hora y lugar para el Scrum diario. Duración \_\_10\_\_\_\_ minutos.
10. Se redacta la minuta de la reunión y firman los asistentes. Duración \_\_5\_\_\_\_ minutos.

**Minuta de reunión.**

**Información:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de reunión** | Scrum meeting |
| **Proyecto** | El gatito feliz |

**Información de la reunión:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Lugar** | Universidad Politécnica de Chiapas |
| **Fecha** | 26 de marzo de 2019 |
| **Convocada por:** | Georgina Andrea Méndez Hernández |
| **Personas convocadas a la reunión:** | Rodrigo Penagos Ruiz. (Scrum Master, Tester)  Lesly Citlally Gutiérrez Ochoa. (Programador Front - End)  Moisés Darío López Figueroa. (Programador Back - End) |

**Acuerdos y compromisos:**

Las historias de usuario tienen las prioridades:

* Registro de pacientes.
* Registro de venta de productos.
* Agregar personal al sistema.
* Agregar productos al inventario.
* Ver productos del inventario.
* Ver citas médicas.

Los programadores están disponibilidad para todo el proyecto.

El Scrum Master será Rodrigo Penagos Ruiz, el Scrum Team se compone por los programadores Lesly Citlally Gutiérrez Ochoa y Moisés Darío López Figueroa, se le dará completa dedicación al proyecto.

Cada sprint tendrá una duración de 15 días, se realizarán 8 sprints, cada uno tendrá un aproximado de 6 puntos de historia.

En los primeros 4 sprints se realizarán las historias de usuario con prioridad 20, en los siguientes 3 sprints se realizarán las de prioridad 8 y en el último sprint se realizarán las de prioridad 2.

Los estados que tendrá cada tarea serán: Sin iniciar, siendo realizada y finalizada.

**Firmas de los asistentes.**

Rodrigo Penagos Ruíz.

Scrum Master y Tester´s.

Moisés Darío López Figueroa.

Programador Back-End.

Lesly Citlally Gutiérrez Ochoa.

Programador Front-End.

|  |
| --- |
| **II. DIRECCIÓN** |
| <https://github.com/TecnoSoftDeveloment/Evidencia/tree/master/Planeacion%20de%20sprint> |